

Spiel Aufbau

Die 9 Kegel werden auf die markierten Felder im Spielfeld gestellt.
Der Kegel mit dem blauen Kopf steht in der Mitte.

Spiel Ablauf

SpielerIn 1 beginnt und danach wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.
Das Spiel endet nach 10 Runden.
Die Spielerin mit der höchsten Punktzahl gewinnt.
Spielvariante: Es gewinnt die Spielerin, die eine festgelegte Punktzahl (z.B. 100) erreicht hat. Die angefangene Runde wird zu Ende gespielt.

Spielregeln

Der Kreisel wird außerhalb des markierten Kreises auf die Spielfläche aufgesetzt und zwischen Daumen und Zeigefinger in Drehung gebracht. Das heißt dann Zwirbeln!

Wenn der Kreisel nicht zwirbelt und einfach umfällt oder aus dem Spielfeld fliegt, hat die Spielerin noch einen Versuch.

Der zwirbelnde Kreisel soll möglichst viele der Kegel von den Markierungen schubsen.

Der Kreisel darf dabei auch von den Seitenwänden (Banden) abprallen.

Wenn sich der Kreisel nicht mehr bewegt, werden die vollständig von den Markierungen geschubsten Kegel gezählt und als Gewinnpunkte notiert. Für die Aufstellung der Kegel ist die Spielerin zuständig, die an der Reihe war.

Sonderpunkte

6 Punkte eine Gerade	9 Punkte eine Diagonale	12 Punkte blauer Kegel steht	24 Punkte blauer Kegel raus
O O O	O O X	X X X	O O O
X X X	O X O	X O X	O X O
O O O	X O O	X X X	O O O

X = von Markierung geschubster Kegel
O = auf Markierung stehender Kegel

Tipp:

Bevor Ihr das erste Mal mit dem Spielen beginnt, probiert das Zwirbeln auf dem Spielbrett aus.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten zu zwirbeln:

- 1) Zwischen Daumen und Zeigefinger
- 2) Zwischen Daumen und Mittelfinger
- 3) Oder ihr findet eure eigene Methode

Ihr könnt natürlich auch eigene Spielregeln erfinden!